



Material remolcado

Talgo Serie 7

Fabricante: Talgo

Edición: Abril 2025

PÁGINA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

Índice

- 1. Breve historia**
- 2. Información, material necesario y autoría**
- 3. Composición**
- 4. Cabina auxiliar**
- 5. Vista interior y cambio de coche**
- 6. Libreas**
- 7. CLUF**

PÁGINA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

Breve historia

El Talgo VII es una evolución más en la familia de trenes desarrollados por Talgo, pensada para moverse entre servicios de velocidad alta y alta velocidad. Su origen se remonta a 1998 con el Talgo XXI, un tren diésel que en 2002 logró batir el récord mundial de velocidad para ese tipo de trenes, alcanzando los 256,38 km/h en la línea entre Madrid y Barcelona. Actualmente, esas unidades pertenecen a ADIF.

A finales de los 90, Renfe necesitaba modernizar sus antiguos trenes Talgo III y adaptarse a las nuevas líneas de alta velocidad, que usan diferente ancho de vía. En 1999, se hizo un primer pedido a Talgo por 17 composiciones del Talgo VII, cada una con 9 coches que mezclaban clase preferente y turista, además de coche cafetería. Luego se encargaron más unidades.

El servicio comercial comenzó en el año 2000 con los Altaria, en la ruta entre Madrid y Barcelona. Con el tiempo, se crearon automotores de ancho variable y doble tensión, lo que dio lugar a la serie S-130. En 2004, Renfe amplió su pedido con trenes de 11 coches.

Ya en 2009, Renfe encargó una versión nocturna del Talgo VII, conocida como Trenhotel 7 (TH7), con composiciones de 20 coches, pensadas para el máximo confort en trayectos largos de noche, como los que conectaban Galicia o Gijón con Barcelona.

Fuente: [tregalicia](#)

Información y autoría

La autoría del pack incluido en esta descarga es la siguiente:

- Derek (Modelo 3D y texturas)
- Benson (Exportación, script, animaciones y manual)
- BCN06 (STR) (Sonidos de rodadura)
- JorgeNB96 (Repintado de Altaria **FICTICIO**)

Para visualizar en el juego la composición, se deben activar los siguientes providers:

Benson > Material Rodante
GRUPO_STR > Renfe

Una vez activados los providers, podrá mostrarse en su lista de composiciones una composición con el siguiente nombre:

ES_Derek_Talgo7B33_IC (*Librea de Intercity*)

ES_Derek_Talgo7B23_ALT (*Librea de Altaria*)

Al seleccionar el nombre de la composición, puede colocarla en la vía y asignarle la locomotora que prefiera para remolcar el material.

Material necesario

Para poder utilizar y visualizar correctamente este material, se necesita:

- [Talgo IV de STR](#)

PÁGINA INTENCIONADAMENTE EN BLANCO

Composición

La composición está formada por un total de 12 coches:

- 1 coche extremo de clase preferente
- 1 coche de clase preferente
- 1 coche PMR (**LA VERSIÓN DE ALTARIA NO TIENE ESTE COCHE**)
- 1 coche cafetería
- 7 coches de clase turista
- 1 coche extremo de clase turista



Detalle del interior de un coche de clase preferente



Detalle del interior de un coche de clase turista



Detalle del interior del coche cafetería

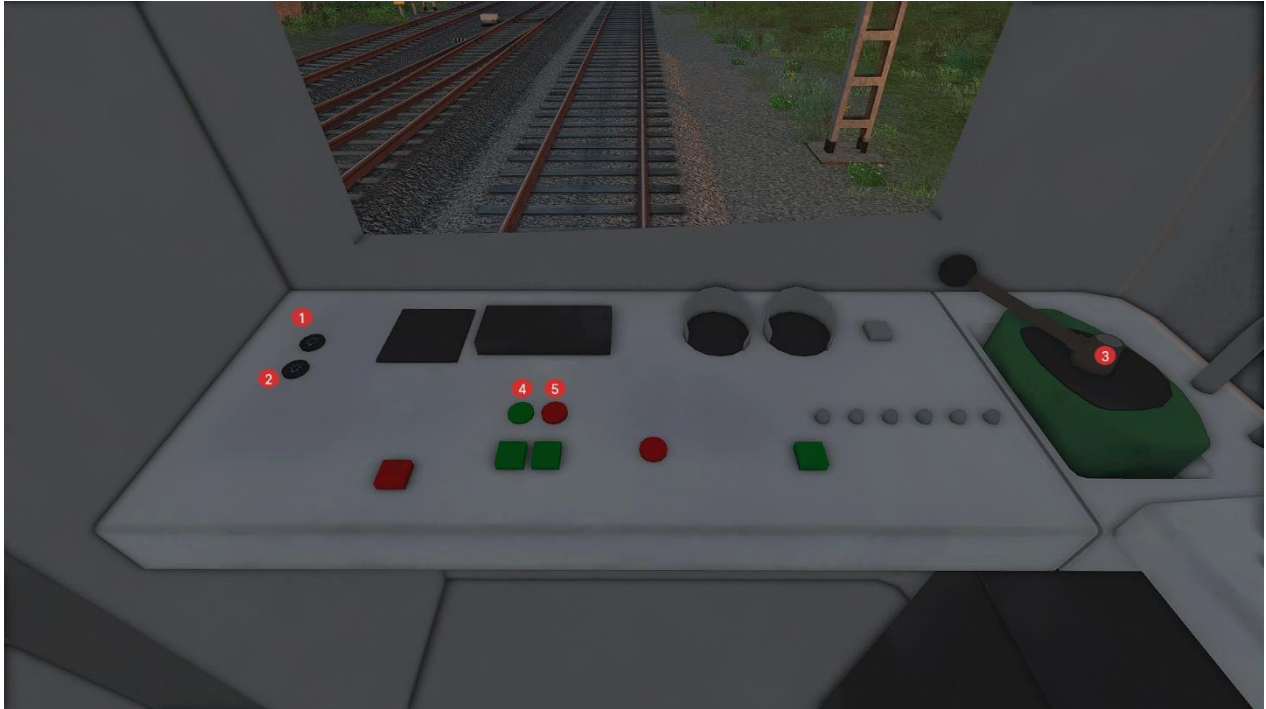


Detalle del interior del coche PMR

Para poder diferenciar a simple vista un coche de clase turista y preferente, simplemente debemos fijarnos en el color de los asientos: en un coche de clase preferente, el tapizado de los asientos será de color marrón, mientras que en un coche de clase turista el tapizado de los asientos será de color blanco/gris.

Cabina auxiliar

La cabina auxiliar del tren presenta este estado:



Debido a limitaciones del juego, la cabina no es funcional, pero sí se tiene una cámara de vista en ella para poder simular una maniobra desde el interior de ella. Basta con colocar el inversor de la locomotora hacia atrás y ponerse en esta cámara para poder observar la vía. En un principio esta cabina se hizo funcional, pero tras probar a utilizarla con diversas locomotoras, se descubrieron las incompatibilidades. También estaba ideado controlar la iluminación del tren desde esta misma cabina, pero tras eliminar su funcionalidad esto no es posible y la iluminación permanecerá siempre encendida.

Disculpen esas molestias.

Vista interior y cambio de coche

Para entrar en la vista interior de la composición, basta con presionar la tecla **[5]** del teclado.

Cuando pulse la tecla, verá que aparece en la cabina auxiliar más lejana a la locomotora, esto es debido a que hay una cámara por coche aproximadamente.

Para navegar entre coches basta con presionar las siguientes teclas:

Tecla	Acción
1	Cabina de la locomotora
5	Vista de viajeros
Ctrl + →	Avanzar* un coche
Ctrl + ←	Retroceder* un coche
→	Cambiar vista hacia la derecha
←	Cambiar vista hacia la izquierda

**: Entiéndase por avanzar como ir hacia el extremo cercano de la locomotora, por lo tanto, retroceder sería ir hacia el extremo lejano de la locomotora.*

Libreas



Larga Distancia



Altaria (REPINTADO FICTICIO)

CLUF (Contrato de Licencia de Usuario Final)

El material incluido en este pack (**Talgo VII**) para **Train Simulator Classic** se ha sido creado con fines de entretenimiento y está destinado únicamente para uso personal y no comercial. Al instalar y utilizar este material, usted está aceptando las siguientes condiciones:

1. **Propiedad Intelectual**

Todos los modelos, sonidos, texturas y scripts incluidos en este paquete son propiedad de sus respectivos autores (citados en las primeras páginas de este manual).

Está prohibido copiar, modificar, extraer, reutilizar o redistribuir cualquier parte del contenido sin el permiso explícito del autor.

2. **Distribución**

Queda terminantemente prohibida la subida de este contenido a otras plataformas, foros o servidores que no sean la web donde ha sido descargado ([STR](#)).

3. **Uso Comercial**

Este contenido no puede ser utilizado con fines comerciales bajo ninguna circunstancia. Su venta o monetización, directa o indirectamente, constituye una violación de este contrato.

4. **Responsabilidad**

El autor no se hace responsable de cualquier daño directo o indirecto causado por la instalación o uso de este contenido. La instalación se realiza bajo su propia responsabilidad.

5. **Modificaciones**

Está prohibida cualquier modificación pública o privada del contenido sin el consentimiento del autor. Si deseas crear repintados, mejoras u otro tipo de modificaciones, contacta con el autor previamente.

Al instalar y usar este contenido, usted declara haber leído, comprendido y aceptado este CLUF en su totalidad.